

112 年員林市社區才藝競賽-實施計畫

壹、計畫緣起：

鑒於本市各社區發展協會及相關社區團體均運作順暢，各社區發展協會辦理之舞蹈、樂器、民俗技藝等，不但內容豐富並具有一定的演出水準。為培養更多社區民眾加入社區及提升社區才藝水準，展現社區活力，發掘社區民眾才藝潛能，特舉辦社區活力秀競賽活動，使民眾有展現才華、培養群性、肯定自我的機會。

貳、依據：

首長施政方針及員林市公所 112 年度預算辦理。

參、目的：

- 一、提倡正當休閒活動，激發社區才藝潛能及自我成長。
- 二、增進社區長青族群生活樂趣，讓身、心、靈維持平衡及舒適。
- 三、倡導社區文化藝術活動，落實社區文化建設工作。
- 四、推廣身心均衡發展，培養社區多元面向能力之表現。

肆、主辦單位：彰化縣員林市公所

伍、競賽項目：得以 1. 舞蹈 2. 樂器 3. 其他.. 等創意演出方式辦理。

陸、參加對象：本市各(33)社區發展協會。

柒、競賽日期：112 年 9 月 16 日(六)

下午 13 時 30 分至 17 時 30 分(視隊伍多寡彈性調整)

捌、競賽地點：公 19 晴雨球場

玖、競賽規則：

- 一、報名對象:各社區班隊以報名 1 隊為限。(依報名順序以 25 隊為上限。)

二、報名人數及資格:以 10-30 人為原則，參賽人員請依下列規定辦理：

- 1、需具社區發展協會會員資格、實際為該社區會員者方可報名。(如：以參賽者有繳納會費至少 3 個月之證明檢核(以 112 年 6 月 15 日前入會為準)；一般或贊助會員身分不拘。)
- 2、不得代表不同(社區)隊伍重覆出場，每人僅能出場一次。
- 3、各社區參賽人員資格認定，請各社區理事長依會員清冊核實確認。
- 4、參賽人員資格疑義提出方式見「112 年社區才藝競賽實施計畫」-競賽須知。

拾、競賽須知：

- 一、各組請依規定時間地點辦理報到，遲到 10 分鐘以上視同棄權，若仍堅持表演，序位排最後上臺。
- 二、開賽前主持人唱名三次不到以棄權論(如有不可抗力之偶發情況，經評審團同意者不在此限，但仍必須按出場順序與賽，且不得延誤賽程)比賽時若經檢舉參賽人員資格應於一小時之內補繳驗證文件，否則該社區之比賽成績不予計分(為顧及時效，文件可拍照代替紙本)。
- 三、比賽進行時，其領隊、指導老師得在比賽臺上、臺前出現。
- 四、為避免影響參賽者之表演情境，比賽現場不得接受獻花、贈送紀念品或台上單隊合照。(超過規定時間將酌予扣總分。)
- 五、所有參賽(演出)人員應於演出前集體上臺，演出時可依樂曲之實際編制變換隊形與位置，但不得於賽程進行中，上下舞臺更換參賽(演出)人員。
- 六、參賽曲目與報名記載不符者不予計分，須依報名之曲目演出。
- 七、參賽人員不符參賽資格之規定者，一律不予計分，取消錄取資格，若已公佈成績，則撤銷其既有名次。
- 八、大會僅提供 2-4 支麥克風不等，其他所需之譜架及樂器請參賽者自行準備。
- 九、參賽隊伍所需伴奏人員應先自行安排，若演奏無伴奏曲，則須在報名表上註明。

十、 社區應自行審查參賽成員之表演內容及服裝儀容裝扮，不得影響善良風俗，違背本競賽之教育意義。

十一、 各參賽人員應服從本競賽活動之評判，如有疑義，須由領隊以書面提出；疑義事項，以比賽規則、順序及比賽人員資格為限，並需於次日頒獎前提出異議，逾時不予受理。

拾壹、評審標準：

- 一、 評審人員：由主辦單位遴聘 3-5 學者或專家擔任之。(社區指導老師需除外，不得擔任評分人員)。
- 二、 以各評審委員評分之平均數，再依照平均數之高低分排名，其餘隊伍亦分別給獎。
- 三、 由評審團共同評出所定名次隊伍，若遇同分者則由評審委員採票選方式決定名次，必要時部份名次得以從缺。

拾貳、競賽獎勵辦法：

● 評分標準：

評審項目		分數比例	說明
整體性 50%	表演流暢性	20%	整體表演是否流暢及團體默契， 尊重演出最後出席人數列入評分
	團隊默契	20%	
	最後出席人數參與度	10%	
創意性 30%	整體特色與內容創意	15%	表演內容設計
	服裝適切性創意設計	15%	服裝創意設計
健康性 20%	全身性活動度	10%	演出內容是否促進社區各成員健康
	心律適性強度	10%	

● 獎項及獎勵：(以報名上限隊伍 25 隊為基準)。

獎項	獎金(或禮券)	獎項	獎金(或禮券)
特優 1 名	單隊 6,000 元	最佳團體獎(10 名)	各隊 2000 元
優等 2 名	各隊 5,000 元	最佳活力獎(9 名)	
甲等 3 名	各隊 3,000 元	銀髮特別獎(註)	

$$6000+(5000*2)+(3000*3)+(2000*19)=63000$$

註：憑身份證上出生年月為民國 22 年 9 月 16 日前出生，並且參賽表演，特頒發獎狀 1 紙及銀髮特別獎 1 份，以茲鼓勵。